

SISTEMA PARA EL DIF DEL MUNICIPIO DE TUXTLA GUTIERREZ CHIAPAS
ESTADO DE SITUACIÓN FINANCIERA
Al 30/06/2025
(P E S O S)

ESF
FECHA 12 / 07 / 2025
HOJA 1 DE 1

	SALDO AL PERIODO ACTUAL	SALDO AL PERIODO ANTERIOR	NOTA REL.
--	----------------------------	------------------------------	--------------

ACTIVO

Activo Circulante

Efectivo y Equivalentes	36,888,812.08	8,566,953.66	
Derechos a Recibir Efectivo y Equivalentes	50,000.00	0.00	
Otros Activos Circulantes	20,880.00	0.00	ESF-11
Total Activo Circulante	36,959,692.08	8,566,953.66	

Activo No Circulante

Bienes Muebles	16,448,218.15	16,338,957.84	ESF-08
Activos Intangibles	44,026.13	44,026.13	ESF-09
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-13,810,887.58	-13,810,887.58	
Total Activo No Circulante	2,681,356.70	2,572,096.39	

TOTAL ACTIVO	39,641,048.78	11,139,050.05	
---------------------	----------------------	----------------------	--

PASIVO

Pasivo Circulante

Cuentas por Pagar a Corto Plazo	1,075,375.90	2,378,741.23	ESF-12
Total Pasivo Circulante	1,075,375.90	2,378,741.23	

TOTAL PASIVO	1,075,375.90	2,378,741.23	
---------------------	---------------------	---------------------	--

HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO

Hacienda Pública/Patrimonio Generado

Resultado de Ejercicio	29,805,364.06	2,817,177.96	
Resultados de Ejercicios Anteriores	8,760,308.82	5,943,130.86	
Total Hacienda Pública/Patrimonio Generado	38,565,672.88	8,760,308.82	

TOTAL HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO	38,565,672.88	8,760,308.82	
--	----------------------	---------------------	--

TOTAL PASIVO MÁS HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO	39,641,048.78	11,139,050.05	
---	----------------------	----------------------	--

*"Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas,
son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor"*



**SISTEMA PARA EL DESARROLLO
 INTEGRAL DE LA FAMILIA
 DEL MUNICIPIO DE
 TUXTLA GUTIÉRREZ, CHIAPAS**

ELABORÓ

 VIRIDIANA GUADALUPE SOLIS
 TOLEDO

DPTO.REC.FINANC.Y CONTABILII

AUTORIZÓ

 ESTEPHANIE FRIAS CORDOVA

DIRECCION GENERAL